(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 공고 제2026-151호

「2026 전북콘텐츠코리아랩」
AI 활용 캐릭터(콘텐츠) 아이디어 발굴 캠프 모집 공고

우리원에서는 아이디어를 보유한 창·제작자 발굴 및 디지털 역량 강화를 위해 **“AI 활용 캐릭터(콘텐츠) 아이디어 발굴 캠프”** 참가자를 모집하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026년 11월 9일

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장

1 공고개요

□ 캠프개요

○ 캠 프 명 : AI 활용 캐릭터(콘텐츠) 아이디어 발굴 캠프

○ 행사목적 : AI 활용 콘텐츠 아이디어 발굴을 통한 창·제작자의 창의적 기획 역량 강화 및 예비 창업자 발굴

○ 캠프기간 : 11. 28.(토) ~ 11. 29.(일) / 2일간(무박 캠프) ※ 시간 : 10 ~ 18시

○ 캠프인원 : 도내 청년 15명

○ 캠프장소 : 전북콘텐츠융합진흥원 1층 JCON SPACE

- 전주시 덕진구 만성북로 21-26

○ 캠프내용 : AI 활용 교육 및 콘텐츠 아이디어 발굴, 스토리 설계 및 캐릭터 제작, 사업계획서 작성 등

○ 캠프혜택 : 우수 결과물 시상, 수료증 발급, 차년도 전북콘텐츠코리아랩 제작지원 사업 신청 시 가점

2 모집안내

□ 모집대상 및 모집기간

○ 모집대상 : 주민등록상 주소지가 전북특별자치도인 청년(만 18세 ~ 39세)

○ 모집인원 : 15명

○ 모집기간 : 11. 10.(화) ~ 11. 23.(월) 15시까지

○ 선발발표 : 11. 25.(수) ※ 개별 연락 및 문자, 이메일 안내

○ 신청방법 : 구글폼 신청(https://forms.gle/pqE4dQ3izE16pCVC9)

○ 신청안내

1) **구글폼 신청서 작성 필수**
2) 유의사항 : 신청서는 접수 마감일시 이전까지 제출, 기한 내 미제출 시 접수되지 않음

○ 신청 시 유의사항

- 신청서류의 내용에 허위사항이 확인될 경우 취소 등의 조치
- 신청 후 연락 두절, 무단결석 시 진흥원이 운영하는 교육 및 지원사업 등 참여 제한

3 캠프운영

□ 캠프목표 및 산출목표

○ 캠프목표 : AI 활용 캐릭터 창작 역량 강화 및 예비 창업자 발굴

○ 산출목표 : 캐릭터 설정 문서, 비주얼 시트, 사업계획서

○ 운영방법 : 2일간 무박 캠프 ※ 시간 : 10 ~ 18시

○ 교육특징

- AI를 창작 보조 도구로 활용해 캐릭터 설정, 스토리, 비주얼까지 제작
- 창작부터 사업화, 발표까지 3단계로 완성하는 실전 커리큘럼

□ 커리큘럼 및 강사진 소개

○ 1일차 : 11. 28.(토) / 10:00 ~ 18:00

시간	구분	주제 및 세부내용
9:40 ~ 10:00	참가자 등록	[참가자 등록]
10:00 ~ 10:30	오리엔테이션	[오리엔테이션] - 캠프 목표, 일정, 평가 기준 공유 - 매드비버클럽 QR 입장, 참가자 소개
10:30 ~ 12:00	교육1	[캐릭터 창작의 출발점] - 지역 소재 발굴 : 전북의 장소·인물·역사 등에서 캐릭터 씨앗 찾기 - 컨셉·대상·메시지 정리, 성격·동기·관계·환경 설정 설계
12:00 ~ 13:00	점심	-
13:00 ~ 14:30	교육2	[AI 활용 캐릭터 설정·스토리 설계] - 시놉시스·에피소드 구조로 스토리 뼈대 세우기 - AI 프롬프트로 설정·갈등·상황 확장, 설정 모순 점검·톤 정리 - 세계관과 캐릭터 톤 정합성 검토 ▶ 결과물 : 캐릭터 설정 문서
14:30 ~ 14:40	휴식	-
14:40 ~ 16:10	교육3	[AI 활용 캐릭터 비주얼 제작] - 비주얼 방향 설정 : 스타일·비율·의상·상징 요소 - 핵심 아이덴티티 결정, 실루엣·대표 포즈·상징 소품·색감 ▶ 결과물 : 캐릭터 이모지 / 비주얼 시트
16:10 ~ 16:20	휴식	-
16:20 ~ 17:50	교육4	[팔리는 캐릭터의 조건:고객·시장 검증] - 내 캐릭터를 좋아할 고객은 누구인가 : 타깃 페르소나 설정 - 유사 캐릭터 IP 벤치마킹과 포지셔닝 - 인스타그램·유튜브에서 시장 반응을 검증하는 법
17:50 ~ 18:00	정리	[정리 및 워크시트 업로드] - 매드비버클럽 PMS 업로드

❍ 2일차 : 11. 29.(일) / 10:00 ~ 18:00

시간	구분	주제 및 세부내용
9:40 ~ 10:00	인원 확인	[인원 확인]
10:00 ~ 11:30	강의5	[사업계획서 작성법] - 지원사업형 사업계획서 구조 : 문제 · 해결 · 시장 · BM · 실행계획 - AI로 사업계획서 초안을 작성하고 숫자 · 근거로 다듬기 - 강사 순회 코칭 및 발표자료 정리 ▶ 결과물 : 사업계획서(발표자료)
11:30 ~ 12:30	점심	-
12:30 ~ 14:00	멘토링	[발표 자료 제작 멘토링] - 발표자료 작성 멘토링 및 스피치 멘토링
14:00 ~ 14:10	휴식	-
14:10 ~ 15:40	발표	[최종 발표 및 피드백] - 캐릭터 스토리텔링 + 사업계획 발표(1인당 4분) - 강사 즉석 피드백(2분) 및 참가자 상호 평가 - 평가표 기반 공동 심사
15:40 ~ 16:00	휴식	-
16:00 ~ 17:00	시상 · 수료	[우수 수료생 선발 및 수료식] - 우수 수료생 시상, 수료증 수여 - 만족도 조사 및 매드비버클럽 사후관리 안내
17:00 ~ 18:00	정리	[정리 및 네트워킹] - 캠프 행사 종료 및 참가자간 네트워킹

※ 교육 일정 및 세부내용은 상황에 따라 변경될 수 있음

❍ 강사진 소개

- **냥냥몬스터즈 이해인 대표 : 캐릭터 및 스토리 구성법**

· 냥냥몬스터즈 캐릭터 IP 기획/운영, 굿즈 중국 수출, 카카오 이모티콘 7종 출시 및 이모티콘 매출 3억 달성

- **아이콘빌더 고민석 이사 : 콘텐츠 사업화**

· 문화예술 플랫폼 ‘모○○’ 2024 exit

· 유튜브 「예술잡썰」 등 콘텐츠 채널 기획/운영, 총 조회수 4천만

4 추진일정

□ 세부일정

추진사항	일정	비고
모집 공고 및 접수	11. 10.(화) ~ 11. 23.(월) 15:00까지	구글폼 접수
서류 검토 및 선발	11. 24.(화) ~ 11. 25.(수)	도내 거주 확인 등 자격 검토
선발 결과 안내	11. 26.(목)	개별 문자 · 이메일 안내
캠프 운영	11. 28.(토) ~ 29.(일)	전북콘텐츠융합진흥원 1층

※ 상기 일정은 상황에 따라 변경될 수 있으며, 대상자에게 개별공지

5 문의처 및 기타 안내사항

□ 문의처

구분	연락처	문의내용	연락가능 시간
운영사무국 (주식회사 아이콘빌더)	1533-4260	신청 및 교육 운영 전반	평일 10:00 ~ 18:00
전북콘텐츠융합진흥원 전북콘텐츠코리아랩	063-288-8354 / 063-282-2460	전북콘텐츠코리아랩 사업운영 관련	평일 10:00 ~ 18:00

□ 기타 안내사항

○ 본 과정은 전액 무료로 운영되고, 정원 초과 시 선발기준에 따라 조기 마감될 수 있으며, 제출서류는 반환하지 않음.

○ 제출서류의 내용에 허위사항이 확인될 경우 선정 및 지원 취소 등의 조치가 이뤄질 수 있음.

○ 정당한 사유 없이 결석, 지각이 누적되는 경우 수료가 제한될 수 있으며, 진흥원이 운영하는 교육 및 지원사업 등 참여가 제한될 수 있음.

○ 상기 공고의 내용은 진행상황에 따라 일부 변경될 수 있음.

○ 수료 기준은 산출물 제출 및 전체 교육 시수의 70% 이상 참여로 함.