문화체육관광부 보도자료 대체불가 대한민국

보도시점 2026. 11. 18.(수) 배포 즉시 배포 2026. 11. 18.(수) 행사 종료 후

‘2026 대한민국 게임대상’, 헌신과 열정으로 올 한 해 빛낸 ‘케이-게임’ 주역들 격려

- ‘2026 대한민국 게임대상’ 대상(대통령상), 펄어비스의 ‘붉은사막’ 수상
- 11. 18. 최휘영 장관, 시상식에서 우수 게임 시상 및 게임업계 관계자 격려

문화체육관광부(이하 문체부)는 한국게임산업협회(회장 조영기)와 함께 11월 18일(수), 부산 벡스코 제2전시장에서 ‘2026 대한민국 게임대상’을 개최했다. 최휘영 장관은 현장을 찾아 대상을 비롯한 주요 부문의 상을 직접 수여하고 게임산업 발전을 이끌어 온 업계 종사자들을 격려했다.

‘대한민국 게임대상’은 한 해 동안 한국 게임산업 발전에 기여한 우수 게임과 게임 기업, 종사자 등을 선정해 시상하는 국내 최고 권위의 게임 시상식이다. 올해도 창의적인 아이디어와 뛰어난 기술력을 바탕으로 국내외 시장에서 눈부신 활약을 펼친 다수의 작품이 후보에 올라 ‘케이-게임’의 한 해 성과를 결산하는 가장 영예로운 자리로서 그 위상을 굳건히 했다.

펄어비스의 ‘붉은사막’, 대상(대통령상) 포함 6관왕 달성

이번 대한민국 게임대상에서는 본상인 대상(대통령상), 최우수상(국무총리상), 우수상(문체부 장관상)을 비롯해 우수개발자상, 인기게임상, 글로벌 게임상, 인디게임상 등을 다양한 부문에서 탁월한 성과를 거둔 게임과 산업 발전에 기여한 관계자들에게 수여했다.

특히 올해 본상 수상작 선정에서는 펄어비스의 ‘붉은사막’, 엔씨의 ‘아이온2’, 에이버튼의 ‘제우스: 오만의 신’, 슈퍼캣의 ‘도깨비의세계’, 렐루게임즈의 ‘미메시스’ 등 쟁쟁한 대작들이 후보에 올라 어느 해보다 치열한 경합을 벌였다. 수상작은 전문가 심사(50%)와 대국민·미디어 투표 결과(각 25%)를 종합해 공정하게 결정했다.

그 결과, 최고 영예인 대상(대통령상)은 펄어비스의 ‘붉은사막’이 차지했다. ‘붉은사막’은 펄어비스가 약 7년에 걸쳐 개발한 게임으로서, 자체 개발 엔진을 통해 구현한 정교한 그래픽을 바탕으로 역대급 규모의 세계관(오픈월드)을 구축해 전투와 탐험의 재미를 극대화했다. 출시 하루 만에 200만 장, 26일 만에 500만 장 판매라는 대기록을 세웠으며, 지난 6월에는 전 세계 누적 판매량 600만 장을 돌파해 피시(PC)·콘솔 분야에서 ‘케이-게임’의 압도적인 저력을 입증했다. 이를 바탕으로 대상 외에도 글로벌게임상과 기술창작상 4개 부문(사운드, 기획·시나리오, 캐릭터, 그래픽)을 석권하며 총 6관왕에 오르는 영예를 안았다.

최우수상(국무총리상)은 엔씨의 ‘아이온2’가, 우수상(문체부 장관상)은 ‘제우스: 오만의 신’, ‘도깨비의세계’, ‘미메시스’ 등 3개 작품이 받았다. 우수개발자상은 펄어비스의 조용현 총괄디렉터, 인기게임상은 아이온2, 인디게임상은 ‘골목길: 귀흔’이 각각 수상했다. 사회공헌우수상은 엔씨, 이스포츠발전상은 님블뉴런, 인기성우상은 작년에 이어 올해도 성우 이현에게 돌아갔다.

‘케이-게임’이 세계 시장에서 더 큰 성과를 거둘 수 있도록 다방면에서 지원

최휘영 장관은 “‘케이-게임’이 세계 시장에서 경쟁력을 인정받을 수 있었던 것은 끊임없는 도전과 혁신을 이어온 게임업계 종사자들의 열정과 노력 덕분”이라며, “앞으로도 창의적인 아이디어와 우수한 기술력을 갖춘 ‘케이-게임’이 세계 시장에서 더 큰 성과를 거둘 수 있도록 제작·투자·인재 양성 등 다방면에서 적극적으로 지원할 것”이라고 밝혔다.

※ 현장 사진 별도 배포 예정

붙임 ‘2026 대한민국 게임대상’ 부문별 수상작

담당 부서	문화미디어산업실 게임콘텐츠산업과	책임자	과장	최원석 (044-203-3271)
		담당자	사무관	이윤형 (044-203-3268)

대한민국 정책브리핑
대체불가 대한민국
OPEN 자유이용 공공누리 공공저작물 자유이용허락

붙임 **2026 대한민국 게임대상 부문별 수상작**

부 문		수상작/자
본상	대 상	붉은사막
	최우수상	아이온2
	우수상 (3점)	제우스: 오만의 신 도깨비의세계 미메시스
우수개발자상		조용현 (펄어비스)
인기게임상		아이온2
글로벌게임상		붉은사막
인디게임상		골목길: 귀흔
사회공헌우수상		엔씨
이스포츠발전상		님블뉴런
인기성우상		이현
기술창작상	사운드	붉은사막
	기획/ 시나리오	붉은사막
	캐릭터	붉은사막
	그래픽	붉은사막
굿 게임상		그날의 신문