

『2026년 충청권 인디게임 공모전 인디유(indie·U)』 예선심사 선정결과

(재)대전정보문화산업진흥원은 ‘2026년 충청권 인디게임 공모전 인디유(indie·U) 예선심사’ 선정결과를 아래와 같이 알려드립니다.

1 선정결과

○ 일반부

구분	접수번호	개발사명	대표자명
1	일 002	1HP STUDIO	김○훈
2	일 010	롱플레이스튜디오	신○건
3	일 018	코스믹두부	박○진
4	일 022	미니멈스튜디오	전○아
5	일 028	OPERACUBE	장○란
6	일 029	강희준	강○준
7	일 044	Windlit Studio	장○호
8	일 046	두마루	나○규
9	일 049	오르투스게임즈	김○완
10	일 060	로망떠씨모	구○현

○ 대학부

구분	접수번호	개발사명	대표자명
1	대 014	매드몰	이○영
2	대 015	플로우브릿지	전○현
3	대 016	이상○	이상○
4	대 017	하제-카오스카드	송○준
5	대 019	J2M	김○우
6	대 029	BUNKILAB(병키랩)	이○빈
7	대 036	박○훈	박○훈
8	대 040	3USTUDIO	고○준
9	대 061	이○모	이○모
10	대 065	건글	박○늘

2 기타사항

- 멘토링 및 본선 안내는 개별 통보 예정
- 문의처 : 운영사무국 (☎ 042-867-0319 / sklee7@companya.kr)

2026. 10. 12.

(재)대전정보문화산업진흥원장