

제3회 호남권 SW 창업 아이디어 경진대회 안내

2026. 8.



전북대학교 SW중심대학사업단

제3회 호남권 SW 창업 아이디어 경진대회 안내

[2026. 8. 25. SW중심대학사업단]

1 추진목적

- ☐ 지역·생활 문제를 해결할 수 있는 창의적인 SW·AI 기반 창업 아이디어 발굴
- ☐ 팀 프로젝트와 분야별 멘토링을 통한 문제해결 역량 및 창업 아이디어의 구체화·사업화 역량 강화
- ☐ 호남권 SW중심대학사업단 간 교류·협력 확대를 통한 지역 SW·AI 창업인재 양성 기반 강화

2 대회개요

- ☐ 대회일시: 2026. 9.29.(화) ~ 9.30.(수), 1박 2일
- ☐ 대회장소: 전주 왕의지밀(전주시 완산구 춘향로 5218-7)
- ☐ 참가대상: SW중심대학사업 참여학과 재학생 10명(※ 호남권 대학별 10명)
- ☐ 대회주최: 과학기술정보통신부, 정보통신기획평가원(IITP), 전북대학교
- ☐ 대회주관: 전북대학교, 국립군산대학교, 국립순천대학교, 전남대학교, 조선대학교
SW중심대학사업단
- ☐ 주요내용: 팀 빌딩(5인 1팀, 총 10팀), 아이디어 발굴·멘토링, 시상
- ☐ 참여학과

구분	전공명	
SW학과(1개)	AI대학	컴퓨터인공지능학부
비SW학과 (30개)	공과대학	기계공학과, 기계설계공학부, 기계시스템공학부, 도시공학과, 화학공학부, 바이오메디컬공학부, 산업정보시스템공학과, 항공우주공학과, 토목/환경/자원.에너지공학부(자원.에너지공학), 토목/환경/자원.에너지공학부(환경공학)
	대학본부	국제이공학부
	사범대학	교육학과, 과학교육학부(화학교육)
	사회과학대학	미디어커뮤니케이션학과, 사회학과
	경상대학	경영학과, 무역학과, 회계학과
	자연과학대학	과학학과, 반도체과학기술학과, 분자생물학과, 지구환경과학과, 통계학과, 화학과
	농업생명과학대학	스마트팜학과
	인문대학	고고문화인류학과, 문헌정보학과
	예술대학	산업디자인학과, 무용학과, 미술학과

□ 단계별 운영체계

구분	운영단계	주요내용
1단계	MIX-UP	5개 대학 학생 간 혼합팀 구성 및 팀빌딩
2단계	BUILD-UP	문제 정의, 솔루션 설계 및 사업화 전략 고도화
3단계	PITCH-UP	발표자료 완성 및 최종 피칭

□ 세부 일정

일자	시간	주요내용	비고
1일차 9.29.(화)	09:30~10:00	참가자 등록 및 자리 배치	
	10:00~10:30	[MIX-UP] 오리엔테이션 및 팀빌딩 -인사말, 일정·운영 과정 안내 -심사기준 및 최종 산출물 안내 -자리배치 및 팀빌딩	총괄 퍼실리테이터
	10:30~11:00	[BUILD-UP] 문제 발굴 -팀별 관심 카테고리 및 세부 주제 선정 -현황조사, 문제상황 구체화 및 핵심문제 1차 정의	총괄 퍼실리테이터
	11:00~12:00	미니특강 ① 좋은 창업 아이디어의 출발점 -문제 기반 아이디어 도출 방법 -창의적 아이디어 활용 사례	서비스기획 멘토
	12:00~13:00	점심식사	
	13:00~15:00	[BUILD-UP] 아이디어 발산 및 가치제안 구체화 -다양한 아이디어 발산 및 핵심 아이디어 선정 -가치제안, 핵심기능 및 차별성 정리	서비스기획 멘토
	15:00~15:30	미니특강 ② SW·AI의 활용 -서비스 구조 설계, 핵심 기능 정리 -SW·AI활용 방식 구체화	SW·AI 기술 멘토
	15:30~16:00	미니특강 ③ 창업·사업화 구체화 -비즈니스 모델 구체화 및 사업화 가능성 점검	창업·사업화 멘토
	16:00~18:00	[BUILD-UP] 통합 멘토링 -SW·AI기반 솔루션 설계 -기술·데이터 활용 가능성 및 구현 범위 점검 -비즈니스 모델과 사업화 가능성 점검	SW·AI 기술 멘토/ 창업·사업화 멘토
	18:00~19:00	저녁식사	
	19:00~20:00	[PITCH-UP] 구조화 및 발표자료 제작 -미니특강 ④ 발표와 피칭 구조화 -핵심메시지와 발표 흐름 구성	피칭 멘토
	20:00~22:00	사업계획서 초안 제작·코칭 및 발표 역할 분담	피칭 멘토
	22:00~	[PITCH-UP] 팀별 자율작업: 발표자료 보완 및 발표 준비	
2일차 9.30.(수)	08:00~09:30	조식 및 체크 아웃	
	09:30~09:40	발표 안내: 발표순서, 발표시간 및 심사기준	
	09:40~13:00	최종 사업계획서 피칭 및 심사 -10개팀 최종 발표 및 질의 응답 -팀별 평가 진행	팀당 15분 이내 (발표 8분, 질의 5분)
	13:00~14:00	점심식사 / 심사점수 집계 및 참가자 만족도 조사	
	14:00~15:00	심사평, 시상식 및 폐회	

3 세부운영계획

□ 창업 아이디어 주제 방향

- ‘SW·AI로 해결하는 지역과 생활의 문제’를 대주제로 한 창업 아이디어 발굴
- 지역사회와 일상생활의 다양한 문제에 SW·AI 기술을 접목한 창의적 해결방안 도출
- 분야별 멘토링을 통한 문제 정의, 핵심 솔루션 및 아이디어 차별성 구체화
- 아이디어의 실현 가능성 검토 및 실행 가능한 사업모델로의 발전 지원

분야	세부주제
지역문제 해결	교통, 소상공인, 농수산, 청년정착, 지역생활 서비스
관광·문화 콘텐츠	지역관광, 축제·전시, 문화유산, 로컬브랜드, 체험콘텐츠
캠퍼스 문제 해결	학습관리, 진로탐색, 동아리, 캠퍼스 편의
사회문제 해결	고령화, 환경, 돌봄, 접근성, 안전

□ 멘토링 운영 체계

구분	주요역할
서비스기획 멘토	문제상황·해결 필요성, 가치제안, 핵심기능 및 서비스 차별성 검토
SW·AI기술 멘토	SW·AI 활용방식, 구현 가능성, 데이터 활용 및 구현범위 검토
창업·사업화 멘토	시장성, 수익모델, 고객확보 전략, 실행계획 및 사업화 가능성 검토
피칭 멘토	발표자료 구성, 스토리라인, 핵심메시지 및 발표 전달력 코칭

□ 평가방법

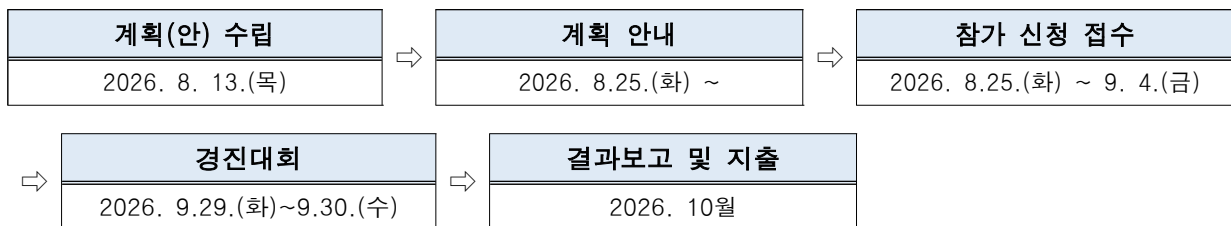
- 운영방식: 팀별 발표 8분, 질의응답 5분을 기준으로 팀당 15분 이내
- 심사위원: 외부 전문가 3인으로 구성
- 평가방법: 심사기준에 따라 심사

구분	평가항목	세부기준	배점
외부	문제정의의 명확성	타깃고객, 문제상황, 해결 필요성의 구체성	20
	창의성 및 차별성	기존 서비스 대비 차별성, 아이디어의 독창성	30
	SW·AI 활용 적절성	기술 활용의 적합성, 구현 가능성, 서비스 연계성	20
	사업화 가능성	시장성, 수익모델, 고객확보 전략, 실행 가능성	20
	발표 완성도	발표자료 구성, 전달력, 질의응답 대응	10
내부	팀워크 및 현장 고도화	팀 협업도, 멘토링 반영도 등	가산점+5

☐ 시상혜택

구분	팀 수	시상금액(원)		비고(훈격)
대 상	1	1,000,000	1,000,000	호남권 소프트웨어협의회장상
최우수상	2	500,000	1,000,000	
우 수 상	3	300,000	900,000	
장 려 상	4	100,000	400,000	
합 계	10		3,300,000	

4 추진일정



5 신청방법

- ☐ 신청기간: 2026. 8.25.(화) ~ 9. 4.(금)
- ☐ 신청방법: SW중심대학사업단 홈페이지(<https://swuniv.jbnu.ac.kr/main/>) 온라인 신청
- ☐ 제출서류: 참가 신청서, 개인정보 수집·이용 및 제3자 제공동의서
- ☐ 문 의 처: SW중심대학사업단 담당자(☎ 063-219-5788)

6 기타사항

- ☐ 기존의 사업화 된 아이템은 제한되면 순수 창작물에 한함
- ☐ 타인의 아이디어, 기술, 분석결과 등을 모방하였을 경우 발생하는 민·형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음
- ☐ 동일한 아이템으로 기존 창업 경진대회에 입상한 경우 또는 타인의 아이템을 도용해 저작권을 침해한 경우 입상 취소