

2026년 제4회 전북 청년 AI·빅데이터 경진대회 안내

I 공모 개요

1 목적

- 전북지역 청년의 AI·데이터 활용 역량을 강화하고, 공공데이터 및 인공지능 기술을 활용한 지역문제 해결 아이디어와 구현 사례를 발굴하기 위함
- 중·고등학생 및 대학생·대학원생이 전북의 행정, 복지, 안전, 농생명, 식품, 금융, 에너지, 관광, 지역경제 등 다양한 현안을 청년의 시각에서 발굴하고, AI·빅데이터 기반 해결방안을 제안할 수 있는 참여형 경진대회를 운영하고자 함
- 기존 빅데이터 중심 경진대회를 AI, 생성형 AI, 데이터 분석, 시각화, 노코드·로우코드, 바이브 코딩 등을 활용할 수 있는 AI·빅데이터 융합형 경진대회로 확대하여 지역 디지털 인재 발굴 및 데이터 활용 문화를 확산하고자 함

2 공모주제 및 방법

- 공모명칭 : 2026년 제4회 전북 청년 AI·빅데이터 경진대회
- 공모기간 : 2026년06월22일(월) ~ 09월11일(금) 17:00 (공모기간 연장)
- 공모자격
 - 전북특별자치도 소재 중학교·고등학교 재학생
 - 전북특별자치도 소재 전문대학·대학교·대학원 재학생 및 휴학생
- 참가형태
 - 개인 또는 팀 참가 가능
 - 팀 구성은 대표자를 포함하여 4인 이내 권장
 - 중·고등학생의 경우 지도교사를 포함할 수 있음

○ 운영부문

구분	대상	운영 방향
중·고등학생 부문	전북특별자치도 소재 중·고등학교 재학생	문제 인식, 창의성, 데이터 이해, AI 활용 가능성 중심
대학생·대학원생 부문	전북특별자치도 소재 전문대학·대학교·대학원 재학생 및 휴학생	데이터 분석력, AI 활용성, 구현 완성도, 정책·서비스 적용 가능성 중심

○ 공모분야

구분	주요 내용	대상
아이디어 분야	전북 지역문제를 발굴하고 공공데이터와 AI를 활용한 정책·서비스 아이디어 제안	중·고등학생, 대학생·대학원생
현안 해결 구현 분야	실제 데이터를 분석하거나 AI·시각화·서비스 구현 등을 통해 지역 현안 해결방안 제시	대학생·대학원생

※ 중·고등학생 부문은 아이디어 분야 중심으로 운영하며, 대학생·대학원생 부문은 아이디어 분야와 현안 해결 구현 분야로 운영함

○ 활용데이터

- 공공데이터, 통계데이터, AI 학습데이터, 참여기관 공개 가능 데이터, 외부 공개 데이터 등 활용 가능
- 참가자는 참여기관 공개 데이터 중 1종 이상을 활용하는 것을 원칙으로 함
- 모든 활용 데이터는 출처, 수집일, 제공기관, URL 등을 명확히 기재해야 함
- 개인정보, 민감정보, 비공개자료, 무단 수집 데이터는 원칙적으로 사용할 수 없음

※ 대회 참가에 필요한 외부데이터는 참가자가 직접 확보

* [별첨] 참고

○ 활용기술

- 데이터 분석, 통계분석, 시각화, AI 모델링, 생성형 AI, AutoML, 노코드·로우코드, 바이브 코딩 등 활용 가능
- Python, R, Excel, SQL, Tableau, Power BI, Streamlit, AppSheet, ChatGPT, Claude, Gemini, GitHub Copilot, Cursor 등 다양한 도구 활용 가능
- 단, 사용 도구의 저작권, 라이선스, 개인정보 보호, 데이터 보안 책임은 참가자에게 있음

○ 참여기관(18)

주최 (2)	전북 인공지능·데이터 공동연구회, 전북대학교 빅데이터 혁신융합대학 사업단
주관 (12)	농촌진흥청, 새만금개발청, 국민연금공단, 한국전기안전공사, 한국탄소산업진흥원, 원광대학교, 국립군산대학교, 국립군산대학교 소프트웨어중심대학사업단, 전북개발공사, 전북 창조경제혁신센터, 우리은행, 전북IT산업협회
후원 (4)	전북특별자치도, 전북특별자치도교육청, 전주시, 군산시

II 공모 분야별 세부 내용

1 아이디어 분야

- 전북 지역의 사회·경제·행정·생활 문제를 발굴하고, 공공데이터와 인공지능을 활용하여 해결할 수 있는 정책 또는 서비스 아이디어를 제안하는 분야
- 실제 개발이나 구현은 필수 사항이 아니며, 문제 정의의 명확성, 데이터 활용 가능성, AI 활용 아이디어, 정책·서비스 적용 가능성, 기대효과 등을 중심으로 평가함
- 제안 가능 주제 예시

분야	예시
행정·정책	민원 분석, 행정서비스 개선, 정책 수요 예측
복지·안전	취약계층 돌봄, 재난안전, 생활안전 서비스
농생명·식품	스마트농업, 푸드테크, 농산물 유통 개선
관광·문화	관광객 분석, 지역축제 활성화, 문화자원 추천
환경·에너지	탄소중립, 재생에너지, 환경오염 모니터링
청년·지역경제	청년 일자리, 상권 분석, 지역소멸 대응

○ 주요 제출 결과물

- 공통 제출서류 8종
- 아이디어 제안서
- 정책·서비스 적용 시나리오
- 발표자료

2 현안 해결 구현 분야

- 전북 지역 현안을 실제 데이터로 분석하고, AI·빅데이터·시각화·서비스 구현 등을 통해 해결방안을 제시하는 분야
- 단순 아이디어 제안이 아니라 분석 또는 구현 결과물이 포함되어야 하며, 다음 중 하나 이상의 결과물을 제출해야 함

구현 유형	예시
데이터 분석	Python, R, Excel, SQL 등을 활용한 통계·데이터 분석
AI 분석	예측모델, 분류모델, 군집분석, AutoML 등
생성형 AI 활용	보고서 자동생성, 민원 분석, 챗봇, 정책 질의응답
시각화	대시보드, 지도 시각화, 인포그래픽
서비스 구현	웹앱, Streamlit, AppSheet, 챗봇, 프로토타입
바이브 코딩	Cursor, GitHub Copilot, ChatGPT 등을 활용한 코드 기반 구현

- 주요 제출 결과물
 - 공통 제출서류 8종
 - 현안 해결 구현 계획서
 - 최종 결과보고서
 - 데이터셋 설명서
 - 코드·분석파일
 - 실행환경 설명서
 - 구현 결과물 또는 시연자료
 - 발표자료

III 제출서류 및 접수방법

1 공통 제출서류

- 참가신청서
- 개인정보 수집·이용·제공 동의서
- 공모작 제3자 공개·공유 동의서
- 청렴·공정참가 서약서
- 재학 또는 휴학 증명서
- 데이터 목록 및 출처표
- AI 활용 계획서
- 데이터·저작권·AI 윤리 확인서

2 분야별 제출서류

구분	제출서류
아이디어 분야	아이디어 제안서, 정책·서비스 적용 시나리오, 발표자료
현안 해결 구현 분야	구현 계획서, 최종 결과보고서, 데이터셋 설명서, 코드·분석파일, 실행환경 설명서, 구현 결과물 또는 시연자료, 발표자료

③ 시기별 제출서류

시기	구분	제출서류
1차 접수	공통	① 참가신청서 ② 개인정보 수집·이용·제공 동의서 ③ 공모작 제3자 공개·공유 동의서 ④ 청렴·공정참가 서약서 ⑤ 재학 또는 휴학 증명서 ⑥ 데이터 목록 및 출처표 ⑦ AI 활용 계획서 ⑧ 데이터·저작권·AI 윤리 확인서
	아이디어 분야	① 아이디어 제안서 ② 정책·서비스 적용 시나리오
	현안 해결 구현 분야	① 현안 해결 구현 계획서
2차 발표평가 전	아이디어 분야	① 발표자료
	현안 해결 구현 분야	① 최종 결과보고서 ② 데이터셋 설명서 ③ 코드·분석파일 ④ 실행환경 설명서 ⑤ 구현 결과물 또는 시연자료 ⑥ 발표자료

※ 세부 제출서식은 대회 공고에 별도 제공함

※ 제출서류 누락, 서명 누락, 필수 항목 미작성, 마감시간 초과 제출 시 심사 대상에서 제외될 수 있음

④ 접수방법

- 제출방법 : 제출서류를 작성하여 전자우편(E-Mail)으로 제출
- 제 출 처 : jbnubigdata@jbnu.ac.kr
- 접수확인 : 제출 후 유선 또는 이메일로 접수 여부 확인
- 파일명 : “2026년 전북 청년 AI빅데이터 경진대회_신청팀명 또는 신청자명”

으로 작성

- 예시 : 2026년 전북 청년 AI빅데이터 경진대회_홍길동
- 팀 참가 시 신청자명은 팀 대표자명으로 작성
- 중·고등학생의 경우 지도교사 성명 및 소속을 신청서에 기재

IV AI·생성형 AI 활용 원칙

- 본 대회는 AI 및 생성형 AI 활용을 금지하지 않으며, 공공데이터와 AI 기술을 결합한 창의적 문제해결을 장려함
- ChatGPT, Claude, Gemini, GitHub Copilot, Cursor, AutoML, 노코드·로우코드 도구 등 활용 가능
- 단, AI를 활용한 경우 다음 사항을 제출서류에 명확히 기재해야 함
 - AI 활용 여부
 - 활용 도구명
 - 활용 범위
 - 주요 활용 과정
 - 참가자의 수정·검토 내용
 - AI가 생성한 코드, 문장, 분석방법, 시각자료 등에 대한 검증 내용
- AI가 생성한 통계, 출처, 코드, 분석결과, 정책 해석 등은 참가자가 직접 검증해야 하며, 최종 산출물에 대한 책임은 참가자에게 있음
- 개인정보, 민감정보, 비공개자료, 내부자료를 외부 AI 서비스에 입력해서는 안 됨
- AI를 활용하지 않은 참가자에게 불이익은 없으며, AI 활용 여부 자체보다 문제 해결의 타당성, 데이터 활용의 적정성, 결과물의 완성도, 정책·서비스 적용 가능성을 중심으로 평가함

V

심사운영 및 시상규모

1 추진일정

단계	시기	주요 내용
대회 공고	2026.06.22.	공고문 게시, 참여기관 홈페이지 홍보
참가자 모집	2026.06.22. ~ 09.11.	참가신청 및 1차 서류 접수
1차 서면평가	2026.09.	분야별 서면평가, 발표평가 대상 선정
멘토링	2026.09.	데이터·AI·정책·발표 멘토링
2차 발표평가	2026.10.	발표 및 구현 결과물 평가
공개검증	2026.10.	수상 후보작 공개검증
3차 심의위원회	2026.10.	최종 수상작 확정
시상식	2026.11.	시상 및 성과공유
성과확산	2026.12.	우수사례 정책부서·참여기관 공유

※ 상기 일정은 주최·공동주관·후원기관 사정 및 운영 여건에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 사전 안내 예정

* 행정안전부「행정기관의 공모전 운영에 관한 규정(시행 '22.8.10.)」에 따라 수상 후보작에 대해 “소통24(구 온국민소통)”에 10일 이상 공개하여 부정행위에 관한 공개검증 실시 예정

2 심사방법

구분	심사내용	결과
(1차) 서면평가	제출서류, 제안서·계획서, 데이터·AI 활용 계획 심사	발표평가 대상 선정
(2차) 발표평가	발표 및 질의응답, 분석·구현 결과물 검증	수상 후보작 선정
(3차) 심의위원회	평가결과, 결격사유, 공개검증, AI 활용 적정성 심의	최종 수상작 확정

* 대학생과 대학원생이 한 팀으로 구성된 경우, 심사는 대학원생 팀으로 구분하여 실시함

3 심사기준

○ 아이디어 분야

평가항목	평가내용
공익성	전북 지역문제 해결 및 공익적 기여 가능성
혁신성	아이디어의 독창성, 창의성, AI·데이터 활용의 참신성
실현성	정책·서비스로 구현 가능한 수준인지
활용성	행정, 공공서비스, 지역사회 적용 가능성
시의성	현시점의 지역·사회 현안 반영성

○ 현안 해결 구현 분야

평가항목	평가내용
문제 해결성	문제 정의와 해결방안의 연결성
데이터 활용성	데이터 수집, 전처리, 융합, 분석의 적정성
분석·AI 방법 적합성	분석 과정, AI 모델, 생성형 AI 활용의 타당성
구현 완성도	대시보드, 모델, 서비스, 시연 결과의 완성도
파급성·활용성	정책·서비스 적용 가능성 및 확산 가능성
발표력	발표자료 구성, 전달력, 질의응답 대응

4 멘토링

- 1차 서면평가 통과자를 대상으로 데이터, AI, 정책, 발표 분야 참여기관 전문가 멘토링을 지원할 수 있음
- 멘토링은 아이디어 구체화, 데이터 활용방안 보완, 분석·구현 결과 개선, 발표자료 구성 및 질의응답 대응력 향상을 목적으로 운영함

5 시상규모

구분	시상 규모	시상 내용
중·고등학생 부문	5점 내외	참여기관 기관장상
대학생·대학원생 부문	13점 내외	참여기관 기관장상
합계	총 18점 내외	기관장상

* 시상금(시상품) 규모는 참여기관에 따라 다를 수 있음

** 적합한 대상이 없거나, 타 공모전 중복시상 경우 축소 또는 시상하지 않을 수 있음

VI 유의사항

1 제출서류 관련 사항

- 참가신청 시 개인 또는 팀 참가가 가능하며, 팀 구성은 대표자를 포함하여 4인 이내를 권장함
- 중·고등학생의 경우 지도교사를 포함할 수 있으며, 지도교사 성명, 소속, 연락처를 신청서에 기재해야 함
- 공정한 심사를 위하여 제시된 제출서류 양식 및 작성기준을 준수해야 하며, 일부 항목을 작성하지 않거나 필수서류를 누락한 경우 심사 대상에서 제외될 수 있음
- 마감 시한 초과 및 서류 제출 누락으로 인한 불이익은 참가자 본인 또는 참가팀의 책임으로 함
- 수상작 선정 이후 참가자격 확인을 위해 재학 또는 휴학 증명서 등 관련 서류를 추가로 요청할 수 있음

2 데이터 활용 및 저작권 관련 사항

- 모든 데이터는 출처, 수집일, 제공기관, URL 등을 명시해야 함
- 외부 데이터는 참가자가 직접 확보해야 하며, 데이터 이용조건, 라이선스,

저작권, 개인정보 보호 기준을 준수해야 함

- 개인정보, 민감정보, 비공개자료, 내부자료, 무단 수집 데이터는 사용할 수 없음
- 데이터 분석 및 구현에 사용한 소프트웨어, 오픈소스, 이미지, 코드, 문서, API 등의 저작권 및 라이선스 분쟁 발생 시 책임은 참가자에게 있음
- 출품된 응모작 및 수상작의 저작권 (저작인격권과 저작재산권) 등은 원칙적으로 응모자에게 있으며, 주최·공동주관·후원기관은 경진대회 취지와 목적 달성을 위한 홍보, 사례집 제작, 온라인 게시, 성과공유 등에 필요한 범위 내에서 수상작을 활용할 수 있음
- 신청·접수 이후 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호받기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득하여야 함

③ 심사 및 수상 제외사항

- 다음 각 호에 해당하는 경우 심사 대상에서 제외하거나, 수상 이후에도 수상 취소 및 시상금 환수 조치를 할 수 있음
 - 동일 또는 유사한 아이디어·작품으로 타 경진대회 또는 공모전에서 입상한 경우
 - 참가자격 또는 제출서류에 허위 사실이 확인된 경우
 - 타인의 아이디어, 코드, 분석 결과, 디자인, 창작물을 출처 없이 활용한 경우
 - 존재하지 않는 데이터, 통계, 출처, 분석결과를 허위로 작성한 경우
 - 연구자료, 분석과정, 데이터, 결과를 인위적으로 조작·변조한 경우
 - 비공개자료, 개인정보, 민감정보를 부적정하게 수집·활용한 경우
 - 생성형 AI 또는 바이브 코딩 활용 사실을 고의로 누락한 경우
 - AI가 생성한 허위 정보, 가짜 출처, 가짜 통계를 검증 없이 사용한 경우
 - 참가자가 최종 산출물의 내용, 데이터 출처, 분석과정, 구현방법을 설명하지 못하는 경우
 - 기타 경진대회 운영 취지 및 공정성을 훼손하는 행위가 확인된 경우

4 공개검증

- 수상 후보작에 대해서는 부정행위 및 결격사유 확인을 위한 공개검증 절차를 운영할 수 있음
- 공개검증은 수상 후보작의 주요 내용, 작품명, 참가자 또는 팀명, 검증 대상 정보를 일정 기간 공개하고, 표절·중복수상·허위작성·저작권 침해 등에 대한 신고·제보를 접수하는 방식으로 진행할 수 있음
- 공개검증 결과 부정행위 또는 결격사유가 확인될 경우 심사 대상 제외, 수상 취소, 시상금 환수, 향후 참여 제한 등 필요한 조치를 할 수 있음

5 기타 사항

- 제출된 서류는 반환하지 않음
- 심사 세부 결과는 비공개를 원칙으로 함
- 심사과정에서 적합한 작품이 없을 경우 시상 내역이 변경될 수 있음
- 대회 일정, 심사방식, 시상규모, 제출서류 등은 주최·공동주관·후원기관 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 사전 안내함
- 수상 후보작에 대한 부정행위 검증 의무화, 공개검증 도입 등 부정행위에 대한 검증실시 예정임 ... ‘행정기관 주관 공모전 운영지침’(‘21.9.27. 시행)

<수상 후보작 검증 관련>

- 심사위원회에서 수상 후보작(발표평가 대상)에 대한 부정행위, 결격 사유 등에 대한 내부 검증 실시
- 수상 후보작을 ‘소통24(구 온국민소통)’ 사이트에 10일 동안 게시하여 부정행위에 대한 신고·제보 등 공개검증 예정
- 응모작에 대해 아래와 같은 부정행위 또는 결격 사유가 발견된 경우 심사 대상에서 제외되며, 시상 이후에도 문제 발견 시 수상 취소, 상금환수, 향후 참여 제한 등 법적책임이 발생할 수 있음
 - ① 표절 : 일반적 지식이 아닌 타인의 독창적인 아이디어 또는 창작물을 정당한 승인이나 인용 표시 없이 활용하는 행위
 - ② 위조 : 존재하지 않는 연구 결과, 근거자료 등을 허위로 만들어 응모작의 내용에 포함하는 행위
 - ③ 변조 : 연구자료·과정 등을 인위적으로 조작, 임의로 변형·삭제함으로써 응모내용 또는 결과를 왜곡하는 행위
 - ④ 부당한 중복응모 : 중복응모를 제한하고 있는 공모전에서, 응모자가 자신이 다른 공모전에 제출한 응모작과 동일하거나 실질적으로 유사한 응모작을 출처표시 없이 제출하는 행위

VII 활용 가능 데이터 예시

분야	사이트명	비고
공공데이터	공공데이터포털	중앙부처·공공기관 개방 데이터
공공데이터	전북특별자치도 빅데이터허브	전북지역 공공·정책 데이터
공공데이터	전주시 데이터포털	지역별 공개 데이터
공공데이터	군산시 데이터포털	지역별 공개 데이터
통계데이터	국가통계포털	인구, 산업, 경제, 사회통계
통계데이터	통계데이터센터	통계 기반 분석자료
경제·금융	한국은행 경제통계	지역경제 및 금융통계
금융·소비	금융혁신빅데이터플랫폼	공개 가능 금융·소비 데이터
AI 데이터	AI허브	AI 학습데이터
외부 공개 데이터	기상, 교통, 관광, 상권, 인구, 환경, 안전 등	공개 데이터 및 민간 공개자료

※ 위 데이터는 예시이며, 참가자는 공모 주제에 적합한 공개 데이터를 추가로 활용할 수 있음

※ 모든 데이터는 출처와 활용 기준을 반드시 명시해야 함

VIII 문의사항

- 공모 관련 문의처 : 전북대학교 빅데이터 혁신융합대학 사업단
- 전 화 : 063-219-5625, 5629
- 이메일 : jbnubigdata@jbnu.ac.kr
- 홈페이지 : 소통혁신24(<https://sotong.go.kr>)

- 제출방법 : 한글 파일로 작성(서명이 필요한 경우 스캔본)하여 이메일(jbnubigdata@jbnu.ac.kr) 제출 후 유선(063-219-5625, 5629)으로 접수 확인 요망
- 파일명은 "2026년 전북 청년 AI빅데이터 경진대회_신청팀명(또는 신청자명)"으로 작성(예:2026년 전북 청년 AI빅데이터 경진대회_홍길동)
- 팀 참가시 신청인명은 **팀의 대표자 학생명**으로 함
- 중고등학생의 경우 **지도 교사 성함**을 기재하고 팀원 작성란에 지도교사의 소속과 연락처 기재 요망

□ 필수 데이터 활용 범위 관련 사항

- 참여기관과 관련된 공공데이터, 금융혁신빅데이터플랫폼, AI허브, 한국은행경제통계시스템 데이터 중 1종 반드시 포함
- 보고서 작성 시 필수 데이터 및 기타 데이터 획득 출처(사이트 주소 등)에 대하여 반드시 명시해야 함

□ 필수 데이터 사이트 예시

분 야	사이트명	사이트주소(URL)
공공 및 통계	공공데이터포털	www.data.go.kr
	국가통계포털	kosis.kr
	통계데이터센터	data.kostat.go.kr
	금융혁신빅데이터플랫폼	data.nps.or.kr
	AI HUB	aihub.or.kr
	전북특별자치도 빅데이터허브	bigdatahub.go.kr
	전주시 데이터포털	www.jeonju.go.kr/data
	군산시 데이터포털	www.gunsan.go.kr/data
경제	한국은행 경제통계	ecos.bok.or.kr

□ 유의사항

- 동일한 아이템으로 기존 또는 타 경진대회 및 공모전에 입상한 경우이거나, 타인이 취득한 특허, 실용신안 등 지식재산권을 침해하거나 침해할 우려가 있는 경우에는 입상을 취소하고 그에 따른 이익을 환수할 수 있음
- 수상작의 저작권은 응모자에게 있으며, 수상작에 한하여 공모전의 취지, 목적을 달성하기 위하여 수상자와 협의를 통해 필요한 한도 내에서 활용 가능
- 심사기준에 적합한 수준의 작품이 없을 경우, 시상 규모를 축소 또는 변경 가능
- 공정한 심사를 위하여 제시된 첨부서류 규격을 준수하지 않거나 일부 항목을 작성하지 않을 시 심사 대상에서 제외될 수 있음
- 마감 시한 초과 및 서류 제출 누락으로 인한 불이익은 책임지지 않음
- 수상작 선정 이후 재학증명서 확인 등 관련 서류를 요청할 수 있음
- 빅데이터 분석에 사용한 S/W의 경우 유/무료 제한없이 사용 가능하나, 저작권에 대한 분쟁 발생시 공모기관은 책임지지 않음